

## **„GameStorm - maraton tworzenia gier bez prądu już w czerwcu!**

W dniach 28-30 czerwca br. na Wydziale Inżynierii Lądowej i Środowiska Politechniki Gdańskiej odbędzie się 2. edycja wydarzenia GameStorm, które w ubiegłym roku zgromadziło ponad 50 osób. GameStorm to unikalne wydarzenie dla entuzjastów i entuzjastek gier planszowych, którzy zawsze chcieli stworzyć swoją własną planszówkę. Podczas warsztatów uczestnicy i uczestniczki w kilkusobowych zespołach będą projektować gry od pomysłu do fizycznego prototypu, testować je, doskonalić oraz prezentować.

Zapraszamy wszystkich zapaleńców gier, od doświadczonych autorów i autorek po osoby początkujące, które przygodę z planszówkami dopiero rozpoczynają. Wykorzystajcie swoją kreatywność i stwórzcie w 48 godzin swoją grę planszową, karcianą, imprezową albo jakąkolwiek inną.

### **„Tworzyć każdy morze”**

„Tworzyć każdy morze” to nasze hasło przewodnie. GameStorm to warsztaty dostępne dla każdej osoby, która chce doświadczyć radości stworzenia i pokazania graczom swojej własnej gry planszowej. Jeśli nie masz żadnego doświadczenia – otrzymasz wsparcie trenerów i trenerek. Jeśli jesteś bardziej zaawansowanym autorem lub autorką – zadamy o ciekawe utrudnienia.

### **Po co to robimy?**

Chcemy wzmacniać więzi w społeczności twórców i twórczyń gier planszowych, budować sieć kontaktów i przestrzeń do wymiany doświadczeń oraz pobudzać kreatywność, innowacyjność, otwartość na innych.

### **Sukcesy zespołów GameStorm**

Czy wiecie, że w zeszłym roku podczas GameStorm powstała gra „Eye to eye”? Gra została wydana przez wydawnictwo Smart Flamingo, a swoją premierę będzie miała w trakcie największych targów planszówkowych Spiel Essen w październiku bieżącego roku. Gra jest dostępna w przedsprzedaży: <https://smartflamingo.pl/produkt/eye2eye/>

### Opis gry

Eye2Eye Duel to dwuosobowa pojedynkowa gra karciana w klimacie kowbojskim. Dwójka graczy wykorzystuje blef, spryt i zręczność, by pokonać przeciwnika.

Gra podzielona jest na rundy zakończone strzelaniną. Gracze zagrywają i przekładają zakryte karty, tworząc 4 stosy. Po dwukrotnym spasowaniu próbują złapać wybrany stos i następuje pojedynek w oparciu o karty zgromadzone na stosie.

Silniejszy zestaw wygrywa, przeciwnik otrzymuje ranę, ale należy uważać na kartę popsutej broni, niweluje ona strzał u osoby, która ją zebrała. Gra toczy się dalej, dopóki jeden z graczy nie otrzyma drugiej rany. Oczywiście podczas gry gracze muszą patrzeć sobie w oczy.

*Autorzy: Bartłomiej Buller, Daniel Jan Kownacki, Krystian Kamil Najder, Mateusz Puchalski*

*Ilustracje: Dawid Malik*

### **Miejsce**

Politechnika Gdańska, Wydział Inżynierii Lądowej i Środowiska.

Dla przyjezdnych - noclegi w Domu Studenckim.

## Termin

28-30 czerwca 2024 roku.

## Harmonogram

- ✓ 28.06.2024 (piątek) od godz. 16:00  
Dzień I - kreatywno – integracyjny z imprezą integracyjną
- ✓ 29.06.2024 (sobota) w godz. 09:30 – 20:45  
Dzień II – tworzenie i testowanie gier
- ✓ 30.06.2024 (niedziela) w godz. 09:30 – 15:30  
Dzień III – granie i prezentowanie gier

## Główni organizatorzy GameStorm

Portotypy – trójmiejska grupa testerska działająca od 2019 roku zrzeszająca twórców i twórczynie gier planszowych. Testujemy nawzajem prototypy swoich gier, dzielimy się wiedzą i doświadczeniem. Organizujemy strefy prototypów, wydarzenia i warsztaty tworzenia gier planszowych. Spotykamy się w każdy czwartek o godz. 17 w gdańskim klubie Żak. Więcej informacji na stronie: <https://www.facebook.com/PortoTypy/>.

Fundacja Rozwoju Bombonierka – powstała w 2016 roku w celu wyrównywania szans grup wykluczonych i realizowania pasji twórczych. Prowadzimy projekty dotyczące gier planszowych: warsztaty tworzenia gier, innowacje społeczne, projektujemy gry na zlecenie.

## Partnerzy wydarzenia

Trefl, Rebel, Rebel Studio, Smart Flamingo, aleplanszowki.pl, wakacje.pl, Wydział Inżynierii Lądowej i Środowiska PG, Centrum Transferu Technologii, GE3K Events, grupa FB: Gry planszowe – NA LUZIE, Gry planszowe.

## Kluczowe osoby:

Zbyszek Kisły – pomysłodawca i inicjator „GameStorm”. Od 8 lat prowadzi cotygodniowe spotkania z planszówkami dla obcokrajowców w ramach 3city Boardgamers, koorganizator trzech trójmiejskich edycji Global Game Jamu, z zawodu software developer.

Katarzyna Cioch - inicjatorka i miłośniczka robienia fajnych rzeczy z ludźmi, którym się chce. Współautorka gier: Partytura, Gutenberg, AI Space Puzzle, Czy wypada rzucać tortem?. Prezeska Fundacji Rozwoju Bombonierka. Trenerka i edukatorka. Liderka projektów i innowacji społecznych. Matematyczka.

Agnieszka Krawczyk-Kłós - twórczyni gier planszowych i organizatorka kreatywnych warsztatów z tworzenia gier planszowych dla dzieci. Z zawodu ekspertka w zarządzaniu własnością intelektualną, project manager i wykładowczyni z dziedziny komercjalizacji na Politechnice Gdańskiej.

## Patronat

Honorowy patronat nad wydarzeniem objęli: Prezydent Miasta Gdańska.

Więcej informacji

<https://intothegamestorm.pl/>

**Kontakt**

Zbyszek Kisły

tel.: 883 878 197

e-mail: [zbigniew.kisly@gmail.com](mailto:zbigniew.kisly@gmail.com)



